

D-LINE

ALGE-TIMING



Anleitung

Inhaltsverzeichnis

1	Bedienung	3
1.1	Anzeigemodus ändern.....	3
1.2	Standard-Einstellung	3
1.3	Parameterliste	3
1.3.1	hh Einstellung Tageszeit-Stunden [P0].....	3
1.3.2	EE Einstellung Tageszeit-Minuten [P1]	3
1.3.3	SS Einstellung Tageszeit-Sekunden [P2].....	3
1.3.4	dd Einstellung Tag des Datums [P3]	3
1.3.5	de Einstellung Monat des Datums [P4].....	3
1.3.6	dy Einstellung Jahr des Datums [P5].....	4
1.3.7	th Anzeigzeit für Tageszeit [P6]	4
1.3.8	td Anzeigzeit für Datum [P7]	4
1.3.9	tt Anzeigzeit für Temperatur [P8]	4
1.3.10	Oh GPS Offset Stunden zu GMT	4
1.3.11	OE GPS Offset Minuten zu GMT	4
1.3.12	Rr Zonen-Einstellung für Temperatur und Zeit.....	4
1.3.13	br Helligkeit [A0] (b).....	6
1.3.14	SE Serielle Interface-Einstellungen [A1] (S).....	7
1.3.15	EO Time-Out Zeit-Temperatur-Datum [A2]	8
1.3.16	Ad Adressen-Einstellung [A3] (A).....	8
1.4	<u>Erweiterter Datenmodus</u>	9
1.4.1	Timer S4, Punkte Springreiten	9
1.4.2	TdC8001, Punkte Springreiten	10
1.4.3	Komma oder Doppelpunkt fixieren	10
2	Sonderfunktionen	11
2.1	<u>Stoppuhr, Countdown und Zähler</u>	11
2.1.1	Stoppuhr-Countdown.....	11
2.1.2	Zähler.....	11
3	Technische Daten	12
3.1	<u>Abmessungen</u>	12
3.2	<u>Anschlüsse</u>	13
3.3	<u>Schnittstellenformate</u>	14
3.3.1	Serielle Schnittstelle	14
3.3.2	RS485.....	16
3.3.3	Ethernet	16

[Parameter von alten D-LINE Anzeigetafeln)
(Parameter bei 3-stelligen Anzeigetafeln)

Copyright by:

ALGE-TIMING GmbH & Co
Rotkreuzstrasse 39
A-6890 Lustenau
Telefon: +43 5577-85966
Fax: +43 5577-85966-4
e-Mail: office@alge-timing.com
Internet: <http://www.alge-timing.com>

1 Bedienung

1.1 Anzeigemodus ändern

Der Anzeigemodus kann mit dem internen Taster der D-LINE oder mit der PC-Software und dem Verbindungskabel 145-05.

Um in den Einstellmodus der Anzeige zu gelangen müssen sie den Taster solange gedrückt halten bis auf der Anzeige der erste Parameter erscheint.

Wird die Taste dann losgelassen so blinkt zuerst der Parameter für einige Sekunden und dann die jeweilige Einstellung. Der Wert der jeweils blinkt kann durch erneutes (mehrfaches) kurzes drücken auf den einzustellenden Wert gebracht werden.

Wenn der Parameter wieder blinkt dann kann durch (mehrfaches) kurzes drücken das Menü wieder verlassen werden. Dafür müssen sie komplett durch das Menü hindurchtasten.

1.2 Standard-Einstellung

Die D-LINE Anzeigetafeln werden mit Standardeinstellungen, welche für die Zeitmessung optimiert sind, ausgeliefert. Um diese Grundeinstellungen wiederherzustellen drücken sie den Taster solange bis auf der Anzeige die Versionsnummer angezeigt wird.

ACHTUNG! Diese Funktion ist erst bei Modellen ab 2005-06 eingebaut!

1.3 Parameterliste

Die Parameterliste ist so gewählt, dass der Benutzer schon rein an der Bezeichnung des Parameters den zur Einstellung gewünschten Parameter finden kann.

ACHTUNG! Ältere D-LINE Anzeigetafeln haben eine andere Parameterbezeichnung!

Die alte Parameterbezeichnung finden sie in den eckigen Klammern. [xx]

Manche Einstellungen sind identisch, einige Funktionen sind bei älteren Modellen nicht möglich.

ACHTUNG! 3-stellige D-LINE Anzeigetafeln besitzen viele der untenstehenden Parameter nicht, bzw. die Parameter müssen aufgrund des Platzmangels unterschiedlich dargestellt werden. Die Parameter für 3-stellige Anzeigen finden sie jeweils in () Klammern!

1.3.1 Einstellung Tageszeit-Stunden [P0]

Dieser Parameter wird für die Einstellung der Tageszeit-Stunden verwendet.

1.3.2 Einstellung Tageszeit-Minuten [P1]

Dieser Parameter wird für die Einstellung der Tageszeit-Minuten verwendet.

1.3.3 Einstellung Tageszeit-Sekunden [P2]

Dieser Parameter wird für die Einstellung der Tageszeit-Sekunden verwendet.

1.3.4 Einstellung Tag des Datums [P3]

Dieser Parameter wird für die Einstellung des Tages des aktuellen Datums verwendet.

1.3.5 Einstellung Monat des Datums [P4]

Dieser Parameter wird für die Einstellung des Monats des aktuellen Datums verwendet.

1.3.6 **dy** Einstellung Jahr des Datums [P5]

Dieser Parameter wird für die Einstellung des Jahres des aktuellen Datums verwendet.

1.3.7 **th** Anzeigezeit für Tageszeit [P6]

Anzeigezeit, um die Tageszeit anzuzeigen.

Wird dieser Parameter auf 0 eingestellt so wird die Tageszeit nicht mehr eingeblendet.

1.3.8 **td** Anzeigezeit für Datum [P7]

Anzeigezeit, um das Datum anzuzeigen.

Wird dieser Parameter auf 0 eingestellt so wird das Datum nicht mehr eingeblendet.

1.3.9 **tt** Anzeigezeit für Temperatur [P8]

Anzeigezeit, um die Temperatur anzuzeigen.

Nur verfügbar, wenn der Temperatursensor angeschlossen ist!

1.3.10 **th** GPS Offset Stunden zu GMT

Mit diesem Parameter kann die Abweichung der Lokalzeit gegenüber GMT in Stunden angegeben werden.

1.3.11 **te** GPS Offset Minuten zu GMT

Mit diesem Parameter kann die Abweichung der Lokalzeit gegenüber GMT in Minuten angegeben werden.

1.3.12 **rr** Zonen-Einstellung für Temperatur und Zeit

Zonen-Parameter, um den Anzeigemodus für Zeit und Temperatur einzustellen.

Folgende Einstellungen sind möglich.

Die erste Stelle (Digit) steht für die automatische Sommerzeit-Umschaltung, die zweite Stelle für den Anzeigemodus von Zeit und Temperatur.

1.3.12.1 Sommerzeit Umschaltung

Die erste Stelle der Zonen-Einstellung ist für die interne Zeitumstellung verantwortlich.

1.3.12.1.1 **rr0** Zeitumstellung [0x]

Keine interne Zeitumstellung, benutzbar für DCF-gesteuerte Uhren.

1.3.12.1.2 **rrE** Europäische Sommerzeit [1x]

Zeitumstellung für Europa, benutzbar mit interner Uhr, GPS oder NTP-Synchronisation.

1.3.12.1.3 **rrU** USA Sommerzeit [2x]

Zeitumstellung für die USA, benutzbar mit interner Uhr, GPS oder NTP-Synchronisation.

1.3.12.1.4 **rrA** Australische Sommerzeit [3x]

Zeitumstellung für Australien, benutzbar mit interner Uhr, GPS und NTP-Synchronisation.

1.3.12.2 Zeit- und Temperatureinstellungen

Die zweite Stelle der Zonen-Einstellung wird für den Anzeigemodus von Zeit und Temperatur verwendet - 12h, 24h, Grad Celsius oder Fahrenheit.

1.3.12.2.1 **Ar 0** Celsius und 24h [x0]

Zeitangabe im 24h-Modus, Temperaturangabe in Grad Celsius.

1.3.12.2.2 **Ar 1** Celsius und 24h [x0]

Zeitangabe im 24h-Modus, Temperaturangabe in Grad Celsius.

Die Tageszeit und die Temperatur werden jedoch auf 6-stelligen Anzeigetafeln zentriert und ohne laufende Sekunden angezeigt.

1.3.12.2.3 **Ar c** Celsius und 12h [x1]

Zeitangabe im 12h-Modus, Temperaturangabe in Grad Celsius.

1.3.12.2.4 **Ar 2** Celsius und 12h [x1]

Zeitangabe im 12h-Modus, Temperaturangabe in Grad Celsius.

Die Tageszeit und die Temperatur werden jedoch auf 6-stelligen Anzeigetafeln zentriert und ohne laufende Sekunden angezeigt.

1.3.12.2.5 **Ar F** Fahrenheit und 24h [x2]

Zeitangabe im 24h-Modus, Temperaturangabe in Fahrenheit.

1.3.12.2.6 **Ar 3** Fahrenheit und 24h [x2]

Zeitangabe im 24h-Modus, Temperaturangabe in Fahrenheit.

Die Tageszeit und die Temperatur werden jedoch auf 6-stelligen Anzeigetafeln zentriert und ohne laufende Sekunden angezeigt.

1.3.12.2.7 **Ar t** Fahrenheit und 12h [x3]

Zeitangabe im 12h-Modus, Temperaturangabe in Fahrenheit.

1.3.12.2.8 **Ar 4** Fahrenheit und 12h [x3]

Zeitangabe im 12h-Modus, Temperaturangabe in Fahrenheit.

Die Tageszeit und die Temperatur werden jedoch auf 6-stelligen Anzeigetafeln zentriert und ohne laufende Sekunden angezeigt.

1.3.13 **br** Helligkeit [A0] (b)

Mithilfe dieses Parameters werden Helligkeitseffekte und -einstellungen vorgenommen. Die erste Stelle (Digit) steht für das Erscheinungsbild, die zweite Stelle für die Helligkeit.

1.3.13.1 **Einstellung der ersten Stelle**

Die erste Stelle definiert den Typ des Wechsels zwischen Zeit und Temperatur. Die Einblendung (fade-in) wechselt zu den Helligkeitseffekten von Zeit und Temperatur.

1.3.13.1.1 **br 0** *Einblendung aus (fade-in off)*

Einblendung ist nicht aktiviert.

1.3.13.1.2 **br 1** *Einblendung ein (fade-in on)*

Einblendung ist aktiviert. (Helligkeit wird sofort ein- und ausgeglet beim Umschalten.)

1.3.13.2 **Einstellung der zweiten Stelle**

Diese Einstellung definiert den Helligkeitsmodus auf dem Display.

1.3.13.2.1 **br 8** *Manuelle Einstellung*

Die zweite Stelle der Helligkeits-Einstellung kann mit Werten zwischen 0 und 9 manuell eingestellt werden. 0 bezeichnet die minimale Helligkeitsstufe, 9 die maximale Helligkeitsstufe.

Diese Einstellung kann auch über das Menü von TDC8001 oder Timy vorgenommen werden.

1.3.13.2.2 **br d** *Tageszeit-abhängige Helligkeit*

Die Helligkeit wird automatisch – je nach Tageszeit – passend eingestellt.

1.3.13.2.3 **br A** *Lichtsensoren-abhängige Helligkeit*

Mit dieser Einstellung hängt die Helligkeit vom Lichtsensor ab.

Wenn der Lichtsensor nicht verbunden ist, so wird die maximale Helligkeitsstufe eingestellt.

1.3.14 **SE S** Serielle Interface-Einstellungen [A1] (S)

Diese Einstellung wird für die Interface-Parameter benötigt.
Die erste Stelle der Einstellung steht für den Displaymodus, die zweite Stelle für die Interface-Geschwindigkeit (Baud-Rate).

1.3.14.1 Displaymodus

Hier können Sie die unterschiedlichsten Displaymoden für Ihre Anzeigetafel einstellen.

1.3.14.1.1 **SE 5** *HH:mm:ss [0x] (1sec)*

SE 6 *H:mm:ss.z (1/10sec)*

1.3.14.1.2 **SE 7** *mm:ss.zh [1x] (1/100sec.)*

SE 3 *m:ss.zht (1/1000sec.)*

1.3.14.1.3 **SE r** *Startnummer, Rang [2x]*

1.3.14.1.4 **SE R** *Tageszeit stoppen*

Mit dieser Einstellung kann mit einem Handtaster auf der schwarz grünen Bananenbuchse die Tageszeit für die Timeoutzeit eingefroren werden. Intern läuft die Tageszeit natürlich weiter.

1.3.14.1.5 **SE E** *Erweiterter Modus [4x]*

Dieser erweiterte Modus dient Ihnen dazu, die komplette Spieltabelle selbst zu konfigurieren. Sie können selbst wählen, welches Byte an welcher Stelle der Anzeigetafel angezeigt werden soll.

Wenn die serielle Einstellung auf diesem Modus ist, so haben Sie mehrere Parameter, um den Modus einzustellen.

Diese Parameter sind **1**, **1**, **2**, **2**, ... [A5, A6,...B0, B1,...]

Für eine detaillierte Beschreibung der Einstellung von diesen Parametern, blättern Sie bitte weiter zu Punkt 1.2.

1.3.14.1.6 **SE n** *Master/Slave Kommunikation (RS485 oder RS232, Master=TX, Slave=RX)*

1.3.14.1.7 **SE P** *PC Kommunikation [6x]*

1.3.14.1.8 **SE L** *Spielkonsole CKNi Spielstand(Heim_Gast)muss 9600baud sein! SEC9*

1.3.14.1.9 **SE C** *Spielkonsole CKN Spielzeit(MM:SS, mittig) muss 9600baud sein!*

**!!!D-Line wird mit der RS232 der CKNi verbunden (Pin5=GND, Pin2=Data)!!!
funktioniert ab CKN Software 11-2006(wireless Protokoll).. wired gibt es nicht mehr!**

1.3.14.2 Transfer-Geschwindigkeit (Baud-Rate)

Die zweite Stelle (Digit) der Einstellungen ist verantwortlich für die Transfer-Geschwindigkeit des seriellen Interfaces.

1.3.14.2.1 **SE 2** 2400,N,8,1 ALGE-Standard [x0]

1.3.14.2.2 **SE 4** 4800,N,8,1 ALGE [x1]

1.3.14.2.3 **SE 9** 9600,N8,1 ALGE [x2]

1.3.14.2.4 **SE 1** 19200,N,8,1 ALGE [x3]

1.3.14.2.5 **SE L** Spezialformat

1.3.14.2.6 **SE S** alte Geräte wie S3, SelfTimer SF2 [x4]

1.3.15 **EO** Time-Out Zeit-Temperatur-Datum [A2]

Diese Einstellung definiert die Zeit, nachdem die Anzeigetafel vom seriellen Display-Modus zurück zum Tag-Temperatur-Modus wechselt.

Wenn diese Einstellung auf 00 ist, so sind die Parameter, welche von Punkt 1.1.1 zu Punkt 1.1.10.2.4 zu finden sind, nicht mehr sichtbar.

Der Anzeigemodus für Tagezeit, Temperatur und Datum sind dann deaktiviert!

Bis zur Version 3.7 sind die Angaben in Sekunden. Ab Version 2.8 wird der Wert mit 10 multipliziert, also ist 24 eine Anpassung von 240 Sekunden!

1.3.16 **Ad** Adressen-Einstellung [A3] (A)

Um mehr als eine D-LINE auf einem adressierten Protokoll zu benutzen, müssen Sie die Adressen jeder einzelner Anzeigetafel angeben. Normalerweise wird die erste Linie als

Adresse 1 **Ad 01**, die zweite mit Adresse 2 **Ad 02**, usw. bezeichnet.

Abhängig von der Sportart kann diese Einstellung sehr wichtig sein, wenn die seriellen Daten von Ihrem Zeitmessgerät korrekt angezeigt werden sollen.

Beziehen Sie auch die Bedienungsanleitung für Ihr jeweiliges Zeitmessgerät, wo Sie auch Hinweise für die Anzeigetafel - auf Ihren Sport angepasst - finden.

1.4 Erweiterter Datenmodus

In diesem Modus kann jedem Digit ein Byte aus dem Datensatz zugewiesen werden.

Es ist zum Beispiel möglich auf einer 6-stelligen Anzeige die Startnummer auf den 2 ersten Digits darzustellen und auf den 3 letzten die Zeit in m:ss.

In manchen Sportarten wie z.B. Springreiten beim Timer S4 muss die Anzeige für die Darstellung der Punkte in diesem Modus programmiert werden.

1.4.1 Timer S4, Punkte Springreiten

Konfiguration einer 6-stelligen Anzeige zur Anzeige der Punkte vom Timer S4 (Springreiten) in der Mitte der Tafel:

Das Datenpaket des Timer S4 ist wie unten beschrieben:

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24
PZ	PE		.					H	H	:	M	M	:	S	S	.	z			Pz	Pe	CR	
PZ	PE							H	H	:	M	M	:	S	S	.	z	h	t	Pz	Pe	CR	

Die Parameter müssen so eingestellt werden:

SE E2
Ad 00

Erweitertes Protokoll, 2400bps [A1-40], (S-E2)

Geräteadresse 00 [A3 00], (A00)

1 00

Erste Stelle (Digit) ist immer inaktiv [A5-00]

1 00

Punkt oder Doppelpunkt nach erster Stelle ist immer inaktiv [A6-00]

2 01

Zweite Stelle soll Punkte anzeigen (PZ) [A7-01]

2 00

Punkt oder Doppelpunkt nach zweiter Stelle ist immer inaktiv [A8-00]

3 02

Dritte Stelle soll Punkte anzeigen (PZ) [A9-02]

3 17

Zeigt den Punkt, welcher nach voller Sekunde gesendet wird [B0-17]

4 21

Vierte Stelle soll Punkte anzeigen (PZ) [B1-21]

4 00

Punkt oder Doppelpunkt nach vierter Stelle ist immer inaktiv. [B2-00]

5 22

Fünfte Stelle soll Punkte anzeigen [B3-22]

5 00

Punkt oder Doppelpunkt nach fünfter Stelle ist immer inaktiv. [B4-00]

6 00

Sechste Stelle ist immer inaktiv. [B5-00]

1.4.2 TdC8001, Punkte Springreiten

Konfiguration einer 6-stelligen Anzeige zur Anzeige der Punkte vom TdC8001 (Springreiten) in der Mitte der Tafel:

Die Parameter müssen so eingestellt werden:

Erweitertes Protokoll, 2400bps [A1-40], (S-E2)

Geräteadresse 00 [A3 00], (A00)

Erste Stelle (Digit) ist immer inaktiv [A5-00]

Punkt oder Doppelpunkt nach erster Stelle ist immer inaktiv [A6-00]

Zweite Stelle soll Punkte anzeigen (PZ) [A7-02]

Punkt oder Doppelpunkt nach zweiter Stelle ist immer inaktiv [A8-00]

Dritte Stelle soll Punkte anzeigen (PZ) [A9-03]

Zeigt den Punkt, welcher nach voller Sekunde gesendet wird [B0-17]

Vierte Stelle soll Punkte anzeigen (PZ) [B1-21]

Punkt oder Doppelpunkt nach vierter Stelle ist immer inaktiv. [B2-00]

Fünfte Stelle soll Punkte anzeigen [B3-22]

Punkt oder Doppelpunkt nach fünfter Stelle ist immer inaktiv. [B4-00]

Sechste Stelle ist immer inaktiv. [B5-00]

1.4.3 Komma oder Doppelpunkt fixieren

Bei älteren ALGE Zeitmessgeräten kann es vorkommen dass das Komma oder der Doppelpunkt im PProtokoll nicht enthalten sind. Diese können dann fix auf der D-LINE programmiert werden.

Komma 98

Doppelpunkt 99

2 Sonderfunktionen

Neuere D-LINE Anzeigetafeln sind mit Stoppuhrfunktion, Countdown und einem Zähler ausgeführt.

2.1 Stoppuhr, Countdown und Zähler

Zur Verwendung dieser Modi schliessen sie bitte einen Handtaster 023-xx and die grüne und schwarze Bananenbuchse der D-Line an.

Die Anzeigetafel speichert den zuletzt verwendeten Modus und springt nach Drücken der Handtaste sofort in diesen Modus.

Zum Einstellen der verschiedenen Modi ändern Sie bitte den Parameter **SE** [A1] wie unten beschrieben.

2.1.1 Stoppuhr-Countdown

Die Umschaltung von Stoppuhr auf Countdown erfolgt durch permanentes Drücken des Handtasters für ca. 10 Sekunden.

Die Anzeige 00:00.00 signalisiert dabei den Stoppuhrmodus und wenn das erste Digit blinkt, so ist die Anzeige im Countdown Modus.

2.1.1.1 **SE5** hh:mm:ss [A1-0x]

Zeitformat für Stoppuhr und Countdown

2.1.1.2 **SE6** mm:ss:zh [A1-1x]

Zeitformat für Stoppuhr und Countdown

2.1.1.3 Einstellen der Countdown-Zeit

Wenn das erste Digit der Anzeige blinkt, so befinden Sie sich im Modus zum Einstellen der Countdown-Zeit.

Wenn der Handtaster für längere Zeit gedrückt wird, so wird der blinkende Wert gespeichert und der Cursor springt zur nächsten Stelle. Ist diese bereits richtig eingestellt, halten Sie die Handtaste weiter gedrückt, bis am Ende der Startwert ohne zu blinken auf der Anzeige erscheint.

Ein neuerliches Drücken startet nun den Countdown. Wird die Handtaste für ca.5 Sekunden gedrückt gehalten, so springt die Anzeige wieder auf den Ausgangswert.

2.1.2 Zähler

Die Umschaltung von Count-up auf Count-down erfolgt durch permanentes Drücken des Handtasters für ca. 10 Sekunden.

Die Anzeige 0 signalisiert dabei den Count-up Modus und wenn das erste Digit blinkt, so ist die Anzeige im Count-down Modus.

2.1.2.1 **SE7** Zähler

Schaltet den Zählermodus ein.

Je nach Zählrichtung ist die Funktion des Handtasters unterschiedlich. Kurzes Drücken des Handtasters zählt hinauf (herunter) und gedrückt halten von ca. 2 Sekunden zählt herunter (hinauf).

2.1.2.2 Einstellen des Startwertes

Wenn das erste Digit der Anzeige blinkt, so befinden sie sich im Modus zum Einstellen des Ausgangszählwertes.

Wenn der Handtaster für längere Zeit gedrückt wird, so wird der blinkende Wert gespeichert und der Cursor springt zur nächsten Stelle. Ist diese bereits richtig eingestellt, halten Sie die Handtaste weiter gedrückt, bis am Ende der Startwert ohne zu blinken auf der Anzeige erscheint.

Ein neuerliches Drücken zählt nun eins herunter. Wird die Handtaste für ca. 2 Sekunden gedrückt, so wird hinaufgezählt.

Wird die Handtaste für ca.5 Sekunden gedrückt gehalten, so springt die Anzeige wieder auf den Ausgangswert.

3 Technische Daten

3.1 Abmessungen

Typ	Anzahl Der Digits	Nummern Höhe	Breite	Höhe	Tiefe	Laschen	max. Dist.	Power (W)
D-LINE57-I-3-E0	3	57	130	400	60	200	25m	10
D-LINE57-I-4-E0	4	57	130	400	60	200	25m	11
D-LINE57-I-6-E0	6	57	130	500	60	200	25m	13
D-LINE100-I-4-E0	4	100	180	600	60	400	50m	10
D-LINE100-I-6-E0	6	100	180	800	60	500	50m	13
D-LINE150-I-3-E0	3	150	250	600	60	300	75m	8
D-LINE150-I-4-E0	4	150	250	730	60	430	75m	10
D-LINE150-I-5-E0	5	150	250	956	60	556	75m	11
D-LINE150-I-6-E0	6	150	250	956	60	556	75m	13
D-LINE250-I-3-E0	3	250	350	850	60	450	125m	24
D-LINE250-I-4-E0	4	250	350	1100	60	700	125m	29
D-LINE250-I-5-E0	5	250	350	1493	60	1093	125m	35
D-LINE250-I-6-E0	6	250	350	1493	60	1093	125m	41
D-LINE450-I-4-E0	4	450	600	1900	60	1500	225m	45
D-LINE450-I-6-E0	6	450	600	2490	60	2090	225m	63
D-LINE600-I-4-E0	4	600	800	2490	60	2090	270m	59
D-LINE600-I-6-E0	6	600	800	3400	60	3000	270m	83

3.2 Anschlüsse



Manueller Taster zum einstellen des Anzeigemodus!

Amphenol-Stecker:

- 1 +10 bis 12 Volt
- 2 Masse
- 3 Data Out
- E Data In

Anschluss für Handtaster, Stopuhrfunktion, Countdown,....

Data In und Masse

100-240V, 50-60Hz
1.0A Sicherung

3.3 Schnittstellenformate

3.3.1 Serielle Schnittstelle

Signalkompatibel zu RS 232 C Schnittstelle, seriell, kein Handshakebetrieb.

3.3.1.1 Standardeinstellungen

2400 Baud
1 Startbit
8 Data ASCII-Bit
1 Stopbit
kein Paritybit

3.3.1.2 Übertragungsprotokoll

Auf der folgenden Seite sind die Übertragungsprotokolle eingetragen, die von ALGE Zeitmeßgeräten an die Großanzeigetafel gesendet werden. Durch die Jahrelange abwärts Kompatibilität sind einige Protokolle etwas kompliziert.

J	Kennung für Reihungstafel A bis J (A = Tafel 1, B = Tafel 2, C = Tafel 3,...)
Nt	Startnummer (Tausenderstelle)
Nh	Startnummer (Hunderterstelle)
Nz	Startnummer (Zehnerstelle)
Ne	Startnummer (Einerterstelle)
H	Stunden
M	Minuten
S	Sekunden
z	1/10 Sekunden
h	1/100 Sekunden
t	1/1000 Sekunden
Rz	Rang (Zehnerstelle)
Re	Rang (Einerstelle)
X	Carriage Return (0D Hex.) oder Line Feed (0A Hex.) und Carriage Return (0D Hex.)
.	Kennung für laufende Zeit wenn Punkt an 4. Stelle
A	ALGE TdC 4000: Kennung für Zwischenzeit 1 (an 4. Stelle)
B	ALGE TdC 4000: Kennung für Zwischenzeit 2 (an 4. Stelle)
C	ALGE TdC 4000: Kennung für Endzeit (an 4. Stelle)
D	ALGE TdC 4000: Kennung für Gesamtzeit (an 4. Stelle)
K	Comet: 1 = Startkanal, 2 = Startkanal, 4 = Stopkanal oder 8 = Stopkanal
Tc	Timer identifikation beim Comet (Timer A oder B)
Tt	Timer S4 Split und 3-Parcours: Identifikation Parcours A, B oder C
Pr	Identifikation für Timer S4 Parcours
PZ	Timer S4 Springreiten: Fehlerpunkte (Zehnerstelle)
PE	Timer S4 Springreiten: Fehlerpunkte (Einerstelle)
Pz	Timer S4 Springreiten: Fehlerpunkte (1/10 Punkte)
Ph	Timer S4 Springreiten: Fehlerpunkte (1/100 Punkte)
#h	Timer S4 18-Kanal-Timer: fortlaufende Nummer (Hunderterstelle)
#z	Timer S4 18-Kanal-Timer: fortlaufende Nummer (Zehnerstelle)
#e	Timer S4 18-Kanal-Timer: fortlaufende Nummer (Einerterstelle)
Pp	Timer S4 Parallelsalom: Identifikation für Springreiten
r	Timer S4 Parallelsalom: Identifikation für roten Parcours (ASCII r)
b	Timer S4 Parallelsalom: Identifikation für blauen Parcours (ASCII b)
S	Timer S4 Speed: Identifikation für Geschwindigkeitsmessung
§	Timer S4 Speed: Kennung für Maßeinheit (01Hex=km/h, 02Hex=m/s oder 03Hex=mph)
Z	Timer S4 Speed: Geschwindigkeit
F	Timer S4 Schwimmen: Kennung für Reihungstafel A bis H (A=Tafel1, B=Tafel2,..., H=Tafel8)

Bedienungsanleitung D-LINE



1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24		
J	Nh	Nz	Ne						H	H	:	M	M	:	S	S	.	z	h	t	Rz	Re	X	Zeit für Tafel 1	
J	Nh	Nz	Ne						H	H	:	M	M	:	S	S	.						X	Laufende Zeit Tafel 10	
Nh	Nz	Ne	.					H	H	:	M	M	:	S	S	.						X		Laufende Zeit	
Nh	Nz	Ne	A					H	H	:	M	M	:	S	S	.	z	h	t	Rz	Re	X		Zwischenzeit 1	
Nh	Nz	Ne	B					H	H	:	M	M	:	S	S	.	z	h	t	Rz	Re	X		Zwischenzeit 2	
Nh	Nz	Ne	C					H	H	:	M	M	:	S	S	.	z	h	t	Rz	Re	X		Endzeit	
Nh	Nz	Ne	D					H	H	:	M	M	:	S	S	.	z	h	t	Rz	Re	X		Totalzeit	
Nh	Nz	Ne	K	Tc			Nt	H	H	:	M	M	:	S	S	.	z	h	t	X				Endzeit	
		Tt	.					H	H	:	M	M	:	S	S	.				X					Laufende Zeit
		Tt						H	H	:	M	M	:	S	S	.	z	h	t	X					Endzeit
	Pr	Tt	.					H	H	:	M	M	:	S	S	.				X					Laufende Zeit
	Pr	Tt						H	H	:	M	M	:	S	S	.	z	h	t	X					Endzeit
Pz	PE		.					H	H	:	M	M	:	S	S	.	z				Pz	Ph	X		Laufende Zeit
Pz	PE							H	H	:	M	M	:	S	S	.	z	h	t	Pz	Ph	X			Laufende Zeit
#h	#z	#e	.					H	H	:	M	M	:	S	S	.	z			X					Laufende Zeit
#h	#z	#e						H	H	:	M	M	:	S	S	.	z	h	t	X					Endzeit
			Pp								r	:	S	z	.	h	t	X						Endzeit "Sieg rot"	
			Pp								b	:	S	z	.	h	t	X						Endzeit "Sieg blau"	
Pp	r	.	.					H	H	:	M	M	:	S	S	.	z			X					Endzeit "Sieg rot"
Pp	b							H	H	:	M	M	:	S	S	.	z	h	t	X					Endzeit blau
Pp	r										r	:	S	S	.	z	h	t	h					Differenzzeit, Sieg rot	
				S			§				Z	.	Z	z	.	Z	Z	X						Geschwindigkeit	
F			.										M	:	S	S	.	z			X			Laufende Zeit (Reihung)	
F													M	:	S	S	.	z	h		X			Endzeit (Reihung)	
													M	:	S	S	.	z			X			Laufende Zeit (Tafel 1)	
													M	:	S	S	.	z	h	Re	X			Endzeit (Tafel 1)	
#h	#z	#e	.					H	H	:	M	M	:	S	S	.	z			X					Laufende Zeit
#h	#z	#e						H	H	:	M	M	:	S	S	.	z	h	t	X					Endzeit

3.3.2 RS485

Diese Schnittstelle ist Standardmässig nicht eingebaut und wird jeweils nur für spezielle Anwendungen gesondert Beschrieben.

3.3.3 Ethernet

Diese Schnittstelle ist standardmässig nicht eingebaut.

Die Ansteuerung funktioniert durch UTP-Befehle die Kundenspezifisch angepasst werden können.